



## **Value Alarm Sounder Backplates**

Flashguard - The Installer's Choice

**GB** 1 - 5

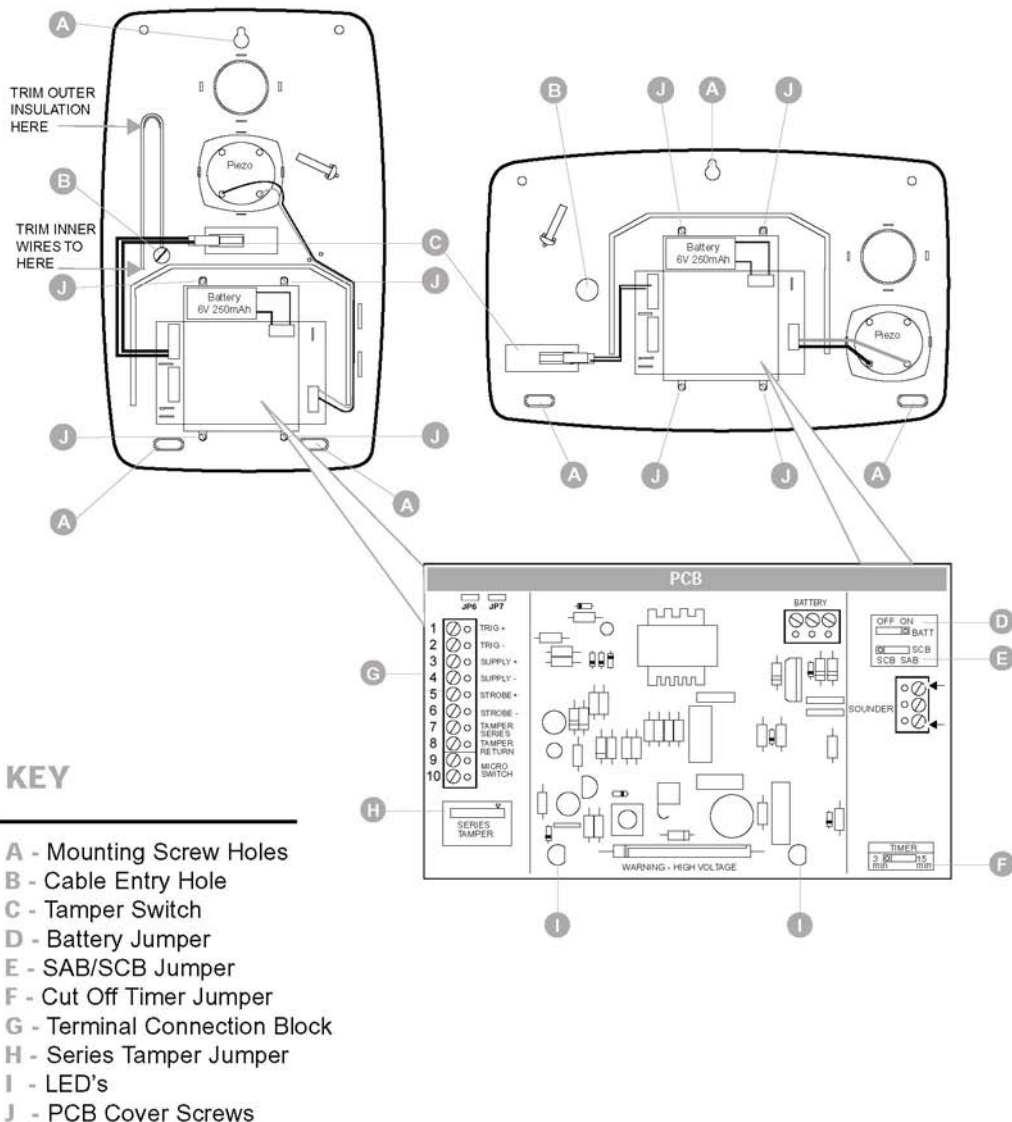
**Installation  
Instructions**

**E** 6 - 10

**Instrucciones de  
Instalación**

# Installation Instructions

Thank you for buying Flashguard, the generic term for sounder/strobe units.



## 1 Mounting and Assembly Instructions

- Using the backplate of the unit (or the template on the rear of the carton) mark the positions of the three mounting screw holes (A), and cable entry hole (B).
- Drill and plug the screw holes as marked.
- Using a long masonry drill bit, drill a hole through the wall for the cable.
- Pass the cable through the grommet in the cable entry hole (B) and strip the cable using the guide on the backplate. Mount the unit to the wall using the three screws provided.
- Make the required connections to the terminal block as described in section 3 and 4.
- Configure the jumpers as described in section 2.
- Replace the lid and tighten screw.

## 2 Jumper Configuration

### Battery (BATT) (D)

Once installed, this jumper must be moved to the ON position to connect the battery. This will activate the automatic 5 second sound test. The LED's will not illuminate until the hold-off voltage is applied.



### Cut Off Timer - For the Sounder (F)

Can be set to either 3 or 15 minutes by putting the jumper on the relevant pair of pins (Note: Completely removing the jumper selects 3 minutes cut off time.)



### SAB / SCB Operation (E)

Move jumper to SCB position to minimise the current drawn from control panel. A reduction in sound level occurs in SCB mode.



### Series Tamper (H)

This jumper must be removed when the tamper loops of two sounders are connected in series to the same control panel

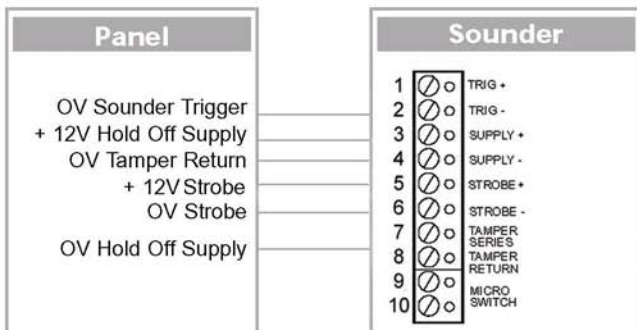


### 3 Terminal Connections (G)

1	TRIG +	Applying a positive voltage triggers the sounder.
2	TRIG -	Applying a negative voltage triggers the sounder.
3	SUPPLY +	The permanent 12V DC supply from the panel is connected to these terminals. If the hold-off supply is removed from these terminals, the unit will self activate on battery backup (Note: The LED's will stop flashing on battery backup.)
4	SUPPLY -	
5	STROBE +	Applying 12VDC between these terminals will trigger the strobe.
6	STROBE -	
7	TAMPER SERIES	This terminal is only used when connecting TWO UNITS in series. (Note: Remove series tamper jumper when using TAMPER SERIES input.)
8	TAMPER RETURN	Negative tamper return.
9	MICRO-SWITCH	The combined cover/back anti-tamper switch is factory fitted to these terminals.
10		

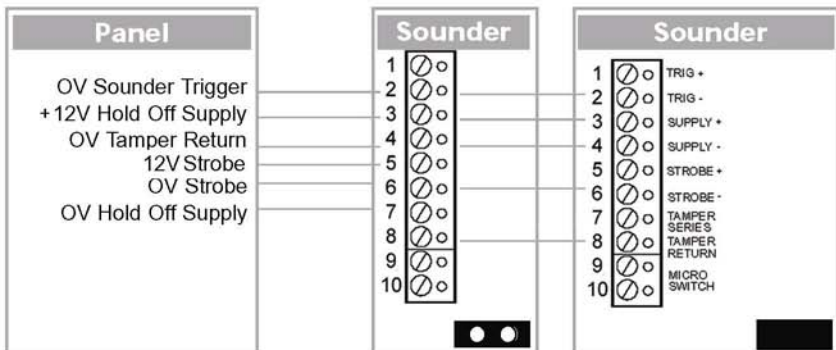
### 4 Typical Wiring Configurations

6 wire connection (using negative trigger)



6 wire connection for 2 units in series

(using negative trigger)



Remove Series Tamper jumper (H) on PCB

Leave Series Tamper jumper (H) on PCB

## 5 Precautions

### ● Two Sounder units in series

Note: In this configuration the total current consumption approaches 900mA. Ensure that the alarm panel can source this amount of current. If in doubt change the mode of operation of one or both units to SCB to reduce the current load on the panel.

### ● Tamper Switches (C)

Care should be taken to ensure that none of the wiring prevents any of the tamper switches from moving freely.

### ● Battery Replacement

To change the battery, remove the PCB cover by unscrewing the four securing screws (J) and unscrew the battery terminals to release the battery leads. Installation is reverse of the above. Always ensure battery leads are connected to correct polarity terminals.

Note: The strobe circuit can retain a stored charge for some time after the power to the circuit has been removed. Care should be taken when handling the PCB.

### ● Weather Proofing

Please ensure that all reasonable precautions are taken to ensure unit remains dry during installation.

## Free Screen Printing

You supply the artwork and we will do the rest!

Let us create a professional company image which will heighten your company profile and place an advertisement at every installation.

FREE screen printing is available on orders of more than 30 units. (Any combination of live and decoy units).

All logos are produced using the latest computer aided design software and then hand printed using specialised high durability inks.

For further information contact our Customer Services at

Telephone	+44 (0) 161 287 5555
Fax	+44 (0) 161 287 5511
E-mail	sales@klaxonsignals.com

Technical Specification	Sounder
Maximum Sounder Output (dBA @ 1m)	105
Strobe Frequency (Hz)	1
Input Voltage	
- Maximum	15
- Minimum	10
Current Consumption (mA) @ 13.2V	
- Sounder (SAB mode)	300
- Sounder (SCB mode)	65
- Strobe	100
- Standby Current	45
- Maximum battery charge current (constant current charger)	20

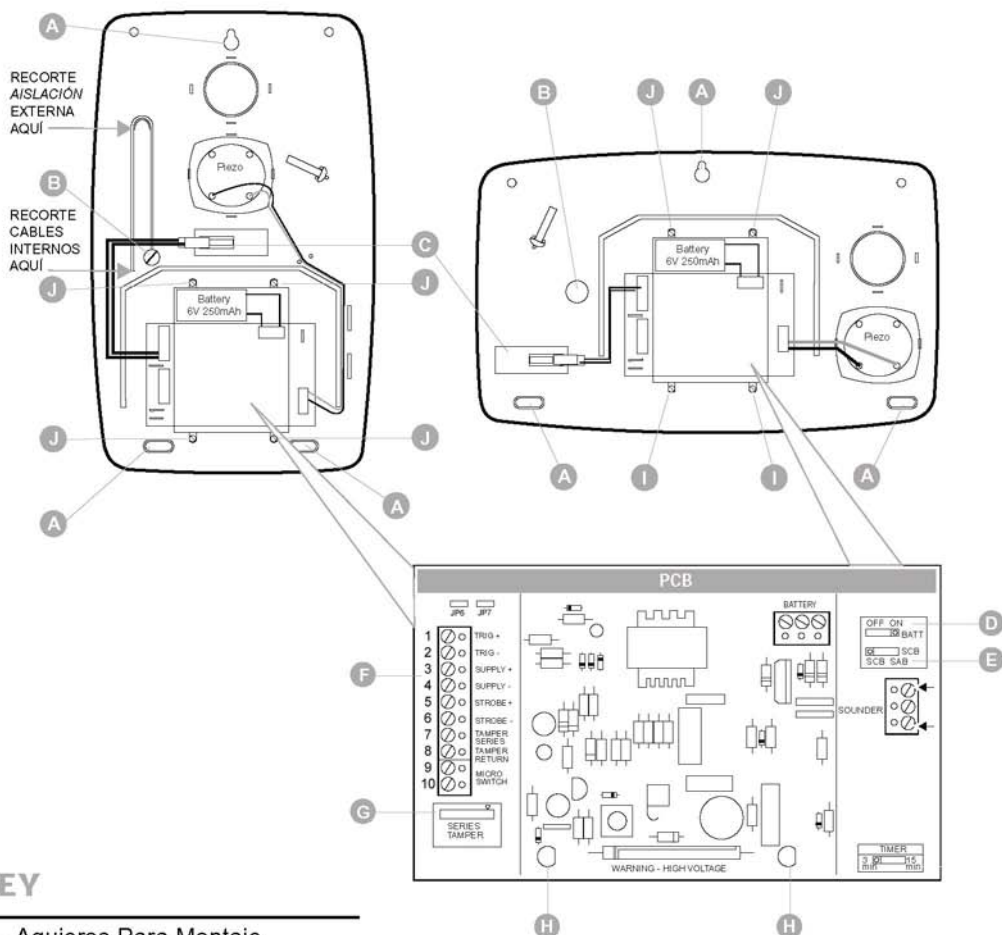


## Technical Helpline & Sales Hotline

● Technical Helpline: +44 (0)161 287 4029 ● Sales Hotline: +44 (0)161 287 5555

# Instrucciones de Instalación

Gracias por comprar Flashguard, el término genérico para aparatos de sonido/luz.



## KEY

- A - Agujeros Para Montaje
- B - Agujero Para Cable
- C - Punte Soborno
- D - Punte Bateria
- E - Punte SAB/SCB
- F - Terminal de Conección
- G - Punte Soborno En Série
- H - LED's
- I - Tornillos Para Asegurar PCB

## 1 Instrucciones de Montaje:

- Usando la placa trasera del aparato (o el molde detrás del cartón) marque las posiciones de los tres agujeros de montaje (A), y el agujero para cable (B).
- Taladre y prepare los agujeros marcados
- Usando un taladro largo, haga un agujero a través de la pared para el cable.
- Pase el cable a través del seguro en el agujero para cable (B) y descubra el cable usando la guía en la placa trasera.
- Asegure el aparato a la pared usando los tres tornillos adjuntos. Haga las conexiones requeridas al terminal de conexión como se describe en secciones 3 y 4
- Use los puentes descritos en la sección 2.
- Cierre y asegure el tornillo.

## 2 Configuración de Puente

### Batería (BATT) (D)

Una vez instalado, este puente debe moverse a la posición ON para conectar la batería. Esto activará la prueba automática de 5 segundos. Las luces no encenderán hasta que el voltaje permanente sea aplicado.



### Modo de Operación SAB / SCB (E)

Cambie el puente a la posición SCB para reducir el consumo de corriente del panel. El nivel de sonido se reduce en el modo SCB



### Sabotaje en Serie (G)

Este puente debe quitarse cuando los circuitos sabotaje de dos aparatos se conectan en serie al mismo panel.



### 3 Terminal de Conexiones (G)

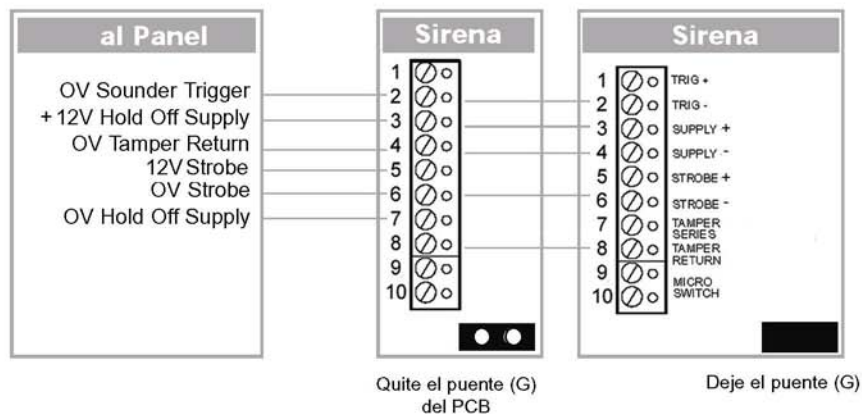
1	TRIG +	
2	TRIG -	La sirena empieza al aplicarse aquí un voltaje negativo
3	SUPPLY +	La fuente permanente de 12V DC del panel se conecta aquí. Si el voltaje permanente se desconecta de esta posición, la sirena se activara automáticamente bajo batería. (Nota: Las luces dejaran de brillar bajo batería.)
4	SUPPLY -	
5	STROBE +	El flash empieza al aplicarse aquí un voltaje negativo.
6	STROBE -	
7	TAMPER SERIES	Esta conexión solo se usa cuando hay dos aparatos conectados en serie. (Nota: Quite el puente SERIES TAMPER cuando use la entrada TAMPER SERIES)
8	TAMPER RETURN	Regreso negativo del circuito sabotaje.
9	MICRO-SWITCH	La unidad se distribuye con el interruptor anti-sabotaje conectado a estos terminales.
10		

### 4 Modo de Conexión típico

6 Conecte (usando TRIGGER -)



6 conexión para 2 unidades en serie (usando TRIGGER -)



## 5 Precauciones

### ● Dos sirenas en serie:

Nota: De esta manera el consumo total de corriente se acerca a 900mA. Asegurase de que el Panel de Control puede suplir esta corriente. Si no esta seguro, cambie el modo de operación de una o ambas unidades a SCB para reducir la carga al panel.

### ● Interruptor sabotaje(C):

Tenga cuidado de asegurar que ningún cable prevenga el libre movimiento del interruptor sabotaje

### ● Cambio de batería:

Cambio de batería: Klaxon Signals recomienda que la batería recargable NimH sea remplazada cada cinco años. Para cambiar la batería, afloje los cuatro tornillos (I) y quite la cubierta del PCB, afloje los terminales de la batería para soltar sus cables. La instalación es lo mismo pero al revés. Asegúrese que la polaridad sea la correcta. Nota: El circuito de Flash puede retener carga eléctrica por mucho tiempo después de haberse desconectado. Debe tenerse mucho cuidado al manejar este PCB.

### ● A Prueba de intemperie:

Asegúrese que precauciones adecuadas se han tomado para mantener el aparato seco durante su instalación.

## Estampado

Usted entrega el diseño y nosotros hacemos el resto!

Déjenos crear su estampa profesional que elevara la Imagen de su compañía y pondrá un anuncio en cada instalación

Todos los logotipos se producen usando lo ultimo en programas CAD y luego son pintados a mano usando tintas especiales de alta durabilidad.

Para su mayor información contacte a nuestro servicio al cliente en:

PROJECT ADVANCED SECURITY SYSTEMS, S.A.

Avda. Doctor Severo Ochoa Nº 35, Edificio 5, Local A 28100 Alcobendas (MADRID)

Tlfnº: 91 304 56 43

Fax: 91 754 36 50

e-mail: att.cliente@pass-project.com

## Especificacion Tecnica

Potencia Maxima De Sonido (dBA @ 1m)	105
Frecuencia De Flash (Hz)	1

## VOLTAGE MAXIMO

- Maximo	15
- Minimo	10

## Consumo de Corriente (mA) @ 13.2V

- Sirena (Modo SAB)	300
- Sirena (Modo SCB)	65
- Flash	100
- Corriente En Reposo	45

The logo for 'Flash Guard' features a stylized lightning bolt symbol to the left of the text. The word 'Flash' is written in a bold, italicized, sans-serif font, and 'Guard' is written below it in a similar style but with a slightly different font weight and slant.



**GB**

Klaxon Signals Ltd  
Wrigley Street,  
Oldham,  
Lancashire  
OL4 1HW

Technical Helpline: +44 (0)161 287 4029  
Sales Hotline: +44 (0)161 287 5555  
Fax: +44 (0)161 287 5511  
Email: [sales@klaxonsignals.com](mailto:sales@klaxonsignals.com)

**E**

Project Advanced Security Systems, S.A.  
Avda. Doctor Severo Ochoa N° 35,  
Edificio 5,  
Local A 28100 Alcobendas  
(MADRID)

Tlfn: 91 304 56 43  
Fax: 91 754 36 50  
Email: [att.cliente@pass-project.com](mailto:att.cliente@pass-project.com)

# Klaxon

All information on this sheet is believed to be correct at the time of going to press.  
Klaxon can accept no responsibility for damage caused by incorrect installation.